

## 3D-Planungsszenarien im Browser

3D-Stadtmodelle sind ein hervorragend geeignetes Medium, um stadtplanerische Entwürfe oder Architekturentwürfe im Kontext des Stadtbilds darzustellen. Mit dem virtualcityPLANNER gelingt die Einbindung und Präsentation solcher Entwürfe in ein 3D-Stadtmodell, ohne dass spezielles Wissen oder spezielle Software erforderlich ist.



Mit dem virtualcityPLANNER können Stadtplaner und Architekten in wenigen Schritten einen 3D-Entwurf in ein 3D-Stadtmodell integrieren und anderen Nutzern zur Verfügung stellen. Nach der Anmeldung am Planungsmodul können 3D-Modelle hochgeladen und im 3D-Stadtmodell platziert werden.

Weiter ist es möglich Bestandsgebäude auszublenden, vordefinierte Ansichten anzulegen, eine Projektbeschreibung zu vergeben und begleitende digitale Inhalte im Planungskontext abzulegen. Selbstverständlich können auch unterschiedliche Planungsszenarien erstellt und durch einfaches Umschalten visuell miteinander verglichen werden.

den Einsatz als Werkzeug im Stadtplanungsamt oder auch als Plattform für einen Architekturwettbewerb bei dem jedem teilnehmenden Architekten ein Planungsszenario zugewiesen wird.



### Kollaboratives Arbeiten und Entscheiden

Einmal erstellte Planungsszenarien können mit anderen Nutzern geteilt werden, so dass ein gemeinsames Arbeiten an einem Modell möglich wird. Ebenso kann aber auch unterschiedlichen Nutzern dediziert ein Planungsszenario zugewiesen werden, so dass jeder für sich seine eigene Planung bearbeiten kann.

Durch diese Freiheiten eignet sich der virtualcityPLANNER für unterschiedliche Einsatzszenarien wie

Die erstellten Szenarien können dann im Bauausschuss oder anderen Gremien zur Entscheidungsfindung genutzt, für jedermann im Internet zur Kommentierung freigegeben oder auch auf Medientischen im Rahmen einer Ausstellung präsentiert werden. Die einzige Voraussetzung für die Präsentation ist ein internetfähiges Gerät z.B. Computer oder Tablet mit einem HTML5-fähigen Browser und einer Grafikkarte mit 3D-Chip.



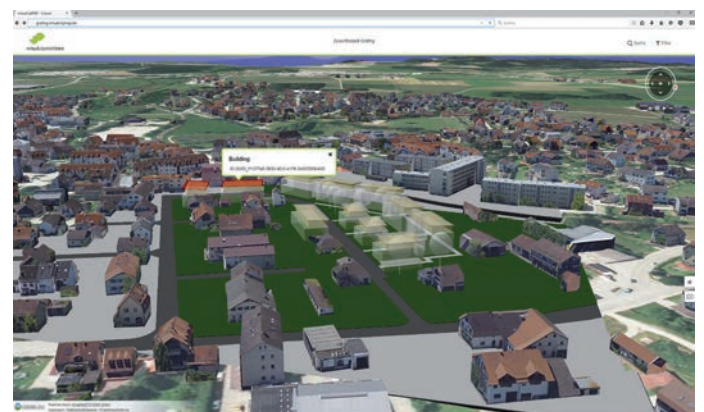
## Flexible Bereitstellung

Was benötigen Sie um den virtualcityPLANNER nutzen zu können? Hierzu bietet virtualcitySYSTEMS unterschiedliche Nutzungsmodelle. Einerseits kann eine Lizenz des virtualcityPLANNER erworben werden, so dass eine Nutzung innerhalb des eigenen Intranets möglich ist. Voraussetzung hierfür ist, dass die 3D-Geodateninfrastrukturlösung virtualcitySUITE innerhalb der nutzenden Organisation bereitsteht. Ist dies gewährleistet, kann der virtualcityPLANNER problemlos in alle erstellten Kartenanwendungen (virtualcityMAPs) eingebunden werden.

Andererseits kann der virtualcityPLANNER als gehostete Lösung oder als Software as a Service (SaaS) genutzt werden. In diesem Fall senden Sie uns einfach ihr Stadtmodell im CityGML-Format, ein Geländemodell und die gewünschte Geländetextur und wir stellen eine virtualcityPLANNER Anwendung im Internet für Sie bereit.

Selbstverständlich ist der Zugriff nur mit entsprechenden Zugangsdaten möglich und Sie können selbständig verwalten, welche Nutzer mit welchen Rechten Zugriff auf die Anwendung erhalten.

## Zukunftsstadt Grafing im Jahre 2030



Im Jahr 2015 hat die 13.000 Einwohner zählenden Stadt Grafing den BMBF-Wettbewerb „Zukunftsstadt 2030“ gewonnen.

Im Rahmen des Projektes wird der virtualcityPLANNER für die Präsentation von städtebaulichen Entwürfen genutzt.

<https://grafing.virtualcitymap.de/>

## Haben wir Ihr Interesse geweckt?

Erfahren Sie mehr auf [www.virtualcitysystems.de](http://www.virtualcitysystems.de) und folgen Sie uns auf unseren Social-Media Kanälen.



virtualcitySYSTEMS GmbH  
Tauentzienstraße 7 b/c  
10789 Berlin

Tel +49 (0)30/890 4871-10  
Fax +49 (0)30/890 4871-19  
E-Mail [info@virtualcitySYSTEMS.de](mailto:info@virtualcitySYSTEMS.de)